

Na podstawie § 12 Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 14 września 2004r. w sprawie sposobu i trybu przeprowadzania przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości (t.j. Dz. U. z 2014 r. poz. 1490), Burmistrz Wołczyna podaje do publicznej wiadomości **informację o wynikach ustnych przetargów nieograniczonych z dnia 30 kwietnia 2024 r. na sprzedaż nieruchomości stanowiących własność Gminy Wołczyn przeprowadzonych w siedzibie Urzędu Miejskiego w Wołczynie – sala nr 32**

1. I ustny przetarg nieograniczony na sprzedaż nieruchomości składającej się z działki oznaczonej numerem ewidencyjnym 444/4 **ark. m. 6** obręb 0056, o powierzchni **0,0600 ha**, położonej w Skałagach zapisanej w Księdze Wieczystej nr OP1U/00041553/0, wolna od obciążeń i zobowiązań, Brak Planu Zagospodarowania Przestrzennego, w Studium tereny oznaczone symbolem MN – Obszary mieszkaniowo-usługowe o przeważającej zabudowie jednorodzinnej i zagrodowej, klasoużytek R IIIb
cena wywoławcza nieruchomości – 31 000,00 zł netto
liczba osób dopuszczonych do uczestnictwa w przetargu – 0
liczba osób niedopuszczonych do przetargu – 0
Z powodu braku wadium przetarg zakończony wynikiem negatywnym.
2. I ustny przetarg nieograniczony na sprzedaż lokalu mieszkalnego nr 2 przy ul. Dworcowej 2 wraz z udziałem w gruncie działki 666/41 **ark. m. 8**, obręb 0069, o powierzchni **0,0223 ha**, położony w Wołczynie, zapisany w Księdze Wieczystej nr OP1U/00064719/9, wolny od obciążeń i zobowiązań, w Planie Zagospodarowania Przestrzennego tereny oznaczone jako zabudowa mieszkaniowa-jednorodzinna, klasoużytek B.
cena wywoławcza nieruchomości – 32 000,00 zł netto
liczba osób dopuszczonych do uczestnictwa w przetargu – 0
liczba osób niedopuszczonych do przetargu – 0
Z powodu braku wadium przetarg zakończony wynikiem negatywnym.

Niniejsza informacja została zamieszczona na tablicy ogłoszeń w Urzędzie Miejskim w Wołczynie, na stronie BIP oraz na stronie internetowej Urzędu w dniach 10 maj 2024 r. – 17 maj 2024 r.

Wołczyn 10 maj 2024 r.

BURMISTRZ

mgr Jan Leszek Wiącek