

Informacja o wynikach głosowania nad wyborem zadań składających się na przedsięwzięcie zgłaszane we wniosku grantowym w ramach Europejskiej Inicjatywy Społecznej

Informujemy, że w wyniku przeprowadzonej identyfikacji potrzeb w terminie od 26 listopada 2025 r., do 10 grudnia 2025 r., wpłynęło 11 propozycji zadań zgłoszonych przez mieszkańców w ramach Europejskiej Inicjatywy Społecznej.

Wszystkie zgłoszone zadania spełniały wymogi formalne określone w regulaminie Europejskiej Inicjatywy Społecznej oraz po przeprowadzonej weryfikacji zostały ujęte na liście zadań możliwych do zgłoszenia we wniosku grantowym.

Lista złożonych propozycji:

Nr	Nazwa zadania	Szacunkowa wartość zadania (zł)
1	Rewitalizacja terenu rekreacyjno-wypoczynkowego przy stawie w Wołczynie	71 230,47
2	Plac zabaw (Szum)	39 463,49
3	Remont pomieszczenia w świetlicy wiejskiej dla potrzeb KGW (Krzywiczyny)	68 880,00
4	Budowa siłowni zewnętrznej (Gierałcice)	22 887,75
5	Zagospodarowanie boiska sportowego w Wierzbicy Dolnej	60 000,00
6	Remont Sali w Skałągach	139 596,49
7	Rewitalizacja parku nad rzeką Strugą oraz dziedzictwa kulturowo- krajoznawczego miejscowości Rożnów	195 200,00
8	Budowa wspólnej infrastruktury rekreacyjnej (Świniary Wielkie)	167 262,70

9	Zwiększenie potencjału organizacyjnego osiedla kwiatowego w Wołczynie	46 950,00
10	Bezpieczny i nowoczesny obiekt rekreacyjny w Ligocie Wołczyńskiej	29 740,00
11	Budowa altany rekreacyjnej (Markotów Duży)	20 577,54

W dniu 3 lutego 2026 r. w Sali Narad Urzędu Miejskiego w Wołczynie odbyło się spotkanie Burmistrza Wołczyna, Sołtysów oraz Radnych Rady Miejskiej w Wołczynie, na którym w wyniku tajnego głosowania wybrano następujące propozycje do ujęcia we wniosku grantowym:

Nr	Nazwa zadania	Szacunkowa wartość zadania (zł)
1	Zwiększenie potencjału organizacyjnego osiedla kwiatowego w Wołczynie	46 950,00
2	Bezpieczny i nowoczesny obiekt rekreacyjny w Ligocie Wołczyńskiej	29 740,00
3	Rewitalizacja parku nad rzeką Strugą oraz dziedzictwa kulturowo- krajoznawczego miejscowości Rożnów	195 200,00